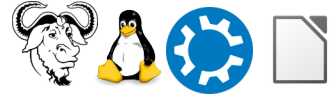

Laporan Kelas GNU/Linux

Kursus Komputer Teknoplasma

<https://t.me/teknoplasma> | kursusteknoplasma.wordpress.com



Laporan 1

Isilah laporan berikut dengan program LibreOffice Writer!

Pastikan Anda catat semua pelajaran sehingga tidak tertinggal sedikit pun.

Nama: Muhammad Dimas Akbar

Distro: Kubuntu 22.04 LTS

Provinsi: Jawa Barat

Tanggal: Selasa, 20 Februari 2024

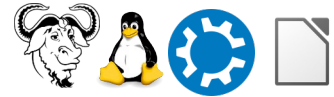
Pertemuan berapa: 16

Pengajar: Ade Malsasa Akbar

Laporan Kelas GNU/Linux

Kursus Komputer Teknoplasma

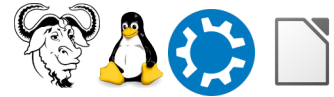
<https://t.me/teknoplasma> | kursusteknoplasma.wordpress.com



Daftar Isi

Gunakan menu Insert > Table of Contents untuk membuat daftar isi!

Laporan 1.....	1
Cara Menulis Laporan.....	2
Aturan Penulisan.....	2
Cara Membuat PDF.....	2
Perbandingan Fonts.....	2
Daftar Isi.....	4
Pelajaran 1.....	5
Pelajaran 3.....	5
Pelajaran 2.....	5
Pelajaran 4.....	5
Pelajaran 5.....	5
Kesimpulan.....	6
Pertanyaan.....	6
Sumber Referensi.....	6



Program-1.c

Isilah tabel-tabel berikut dengan gambar skrinshot yang Anda pelajari!

Tuliskan keterangan dan catatan di bawah setiap gambar. Tambah atau kurangi baris baru apabila dibutuhkan. Lihat contoh.

```
Bab 3 : sh -- Konsole
File Edit View Bookmarks Plugins Settings Help
Masukkan nilai x = 2
Masukkan nilai y = 3

Nilai 2 < 3 adalah 1
Nilai 2 > 3 adalah 0
Nilai 2 == 3 adalah 0
Nilai 2 <= 3 adalah 1
Nilai 2 >= 3 adalah 0
Nilai 2 != 3 adalah 1

-----
(program exited with code: 0)
Press return to continue
```

```
/* Nama File : OPER1.C*/

#include <stdio.h>

int main ()

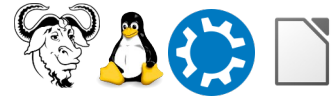
{
    int x,y;

    system("clear");
    printf("Masukkan nilai x = ");
    scanf("%d",&x);
    printf("Masukkan nilai y = ");
    scanf("%d",&y);
    printf("\nNilai %d < %d adalah %d\n", x, y,
x < y);
    printf("\nNilai %d > %d adalah %d\n", x, y,
x > y);
    printf("\nNilai %d == %d adalah %d\n", x,
y, x == y);
    printf("\nNilai %d <= %d adalah %d\n", x,
y, x <= y);
    printf("\nNilai %d >= %d adalah %d\n", x,
y, x >= y);
    printf("\nNilai %d != %d adalah %d\n", x, y,
x != y);

    getch();

    return 0;
}
```

/ Analisis Program 1 Bab 3*



```
* Deskripsi : Relational operators
* == artinya evaluasi kebenaran, apakah benar x = y
* = artinya menyimpan nilai (dari kanan ke kiri)
* < artinya kurang dari
* > artinya lebih dari
* != artinya tidak sama dengan
* <= artinya kurang dari sama dengan
* >= artinya lebih dari sama dengan
*/
```

Program-2.c

```
Bab 3 : sh -- Konsole
File Edit View Bookmarks Plugins Settings Help
Masukkan nilai x = 4
Masukkan nilai y = 5

Nilai dari 4 & 5 adalah 4
Nilai dari 4 | 5 adalah 5
Nilai dari 4 && 5 adalah 1
Nilai dari 4 || 5 adalah 1
Nilai dari !0 adalah 1
Nilai dari !1 adalah 0
Nilai dari !4 adalah 0
Nilai dari !5 adalah 0

-----
(program exited with code: 0)
Press return to continue
```

```
/* Nama File : OPER2.C */

#include <stdio.h>

int main ()

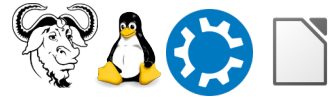
{
    int x, y;
    printf("Masukkan nilai x = ");
    scanf("%d", &x);
    printf("Masukkan nilai y = ");
    scanf("%d", &y);

    printf("\nNilai dari %d & %d adalah %d\n",
x, y, x & y);
    printf("\nNilai dari %d | %d adalah %d\n",
x, y, x | y);
    printf("\nNilai dari %d && %d adalah %d\n",
x, y, x && y);
    printf("\nNilai dari %d || %d adalah %d\n",
x, y, x || y);
    printf("\nNilai dari !0 adalah %d\n", !0);
    printf("\nNilai dari !1 adalah %d\n", !1);
    printf("\nNilai dari !%d adalah %d\n", x, !x);
    printf("\nNilai dari !%d adalah %d\n", y, !y);
```

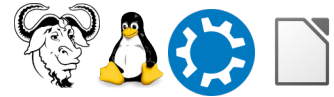
Laporan Kelas GNU/Linux

Kursus Komputer Teknoplasma

<https://t.me/teknoplasma> | kursusteknoplasma.wordpress.com



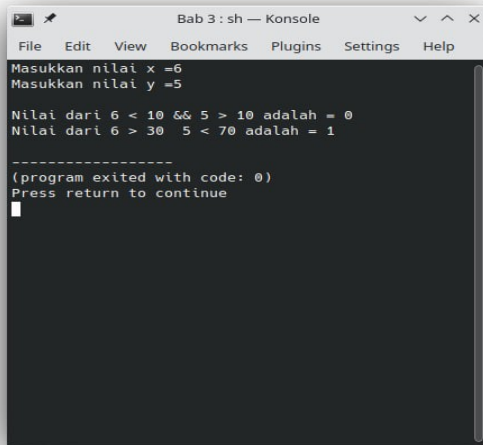
	<pre>getchar(); return 0; }</pre>
<pre>/* Output * Masukkan nilai x = 25 Masukkan nilai y = 12 Nilai dari 25 & 12 adalah 8 Nilai dari 25 12 adalah 29 Nilai dari 25 && 12 adalah 1 Nilai dari 25 12 adalah 1 Nilai dari !0 adalah 1 Nilai dari !1 adalah 0 Nilai dari !25 adalah 0 Nilai dari !12 adalah 0 ----- (program exited with code: 0) Press return to continue */ /* Analisis program 2 Bab 3 * salah adalah 0 dalam bahasa C * && adalah AND (perkalian), jika TRUE dikali TRUE hasilnya TRUE (output hasil nilainya selain 0) * adalah OR (penjumlahan), jika TRUE ditambah TRUE hasilnya TRUE (output hasil nilainya selain 0) * ! adalah NOT, !0 artinya 1 (TRUE), !1 artinya bukan 1 (FALSE) * Nilai dari !25 adalah 0, 25 adalah TRUE, NOT TRUE (!25) adalah FALSE</pre>	



** Nilai dari !12 adalah 0, 12 adalah TRUE, NOT TRUE (!12) adalah FALSE*

**/*

Program-3.c



```
/* Nama File : OPER3.C */
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main ()
```

```
{  
    int x, y, n, m;
```

```
    printf("Masukkan nilai x ="); scanf("%d",  
&x);
```

```
    printf("Masukkan nilai y ="); scanf("%d",  
&y);
```

```
    n=(x < 10) && (y > 10);
```

```
    m=(x > 10) || (y < 10);
```

```
    printf("\nNilai dari %d < 10 && %d > 10  
adalah = %d", x, y, n);
```

```
    printf("\nNilai dari %d > 30  %d < 70  
adalah = %d", x, y, m);
```

```
    getchar();
```

```
    return 0;
```

```
}
```

/ Output*

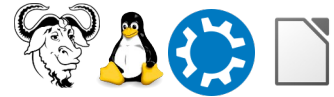
Masukkan nilai x =1

Masukkan nilai y =2

Nilai dari 1 < 10 && 2 > 10 adalah = 0

Nilai dari 1 > 30 || 2 < 70 adalah = 1

*-----
(program exited with code: 0)*



Press return to continue

```
*/  
  
/* Analisis Program 3 Bab 3  
* Deskripsi : Logical Operator  
* Nilai 1 lebih kecil dari 10 (benar) dikali 2 lebih besar dari 10 (salah) sama dengan 0  
* Nilai 1 lebih besar dari 30 (salah) ditambah 2 lebih kecil dari 70 (benar) sama dengan 1  
*/
```

Program-4.c

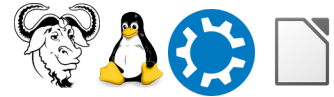
```
Bab 3 : sh — Konsole  
File Edit View Bookmarks Plugins Settings Help  
Masukkan nilai a =5  
Masukkan nilai b =6  
Masukkan nilai x =7  
Masukkan nilai y =8  
  
Nilai y dari y *= x adalah = 56  
Nilai y dari y /= x adalah = 8  
Nilai y dari y += x adalah = 15  
Nilai y dari y -= x adalah = 8  
Nilai y dari y %= x adalah = 1  
  
Nilai y dari y += (a+b) adalah = 11  
Nilai y dari y /= (a-b) adalah = -11  
Nilai y dari y += (a*b) adalah = -6  
Nilai y dari y -= (a/b) adalah = -6  
  
-----  
(program exited with code: 0)  
Press return to continue
```

```
/* Nama File : OPER.4C */  
  
#include <stdio.h>  
  
int main ()  
{  
    int a, b, x, y;  
  
    printf("Masukkan nilai a ="); scanf("%d",  
&a);  
    printf("Masukkan nilai b ="); scanf("%d",  
&b);  
    printf("Masukkan nilai x ="); scanf("%d",  
&x);  
    printf("Masukkan nilai y ="); scanf("%d",  
&y);  
  
    printf("\nNilai y dari y *= x adalah = %d\n",  
y *= x);  
    printf("\nNilai y dari y /= x adalah = %d\n",  
y /= x);  
    printf("\nNilai y dari y += x adalah = %d\n",  
y += x);
```

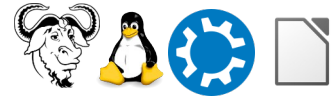
Laporan Kelas GNU/Linux

Kursus Komputer Teknoplasma

<https://t.me/teknoplasma> | kursusteknoplasma.wordpress.com



	<pre>printf("\nNilai y dari y -= x adalah = %d\n", y -= x); printf("\nNilai y dari y %%= x adalah = %d\ n", y %= x); puts(""); printf("\nNilai y dari y *= (a+b) adalah = %d\n", y*=(a+b)); printf("\nNilai y dari y /= (a-b) adalah = %d\ n", y/=(a-b)); printf("\nNilai y dari y += (a%%b) adalah = %d\n", y+=(a%b)); printf("\nNilai y dari y -= (a/b) adalah = %d\ n", y-=(a/b)); getchar(); return 0; }</pre>
<p><i>/* Output</i></p> <p><i>* Masukkan nilai a =1</i></p> <p><i>Masukkan nilai b =2</i></p> <p><i>Masukkan nilai x =3</i></p> <p><i>Masukkan nilai y =4</i></p> <p><i>Nilai y dari y *= x adalah = 12</i></p> <p><i>Nilai y dari y /= x adalah = 4</i></p> <p><i>Nilai y dari y += x adalah = 7</i></p> <p><i>Nilai y dari y -= x adalah = 4</i></p> <p><i>Nilai y dari y %= x adalah = 1</i></p> <p><i>Nilai y dari y *= (a+b) adalah = 3</i></p> <p><i>Nilai y dari y /= (a-b) adalah = -3</i></p>	



Nilai y dari $y += (a\%b)$ adalah = -2

Nilai y dari $y -= (a/b)$ adalah = -2

(program exited with code: 0)

Press return to continue

*/

/* Analisis Program 4 Bab 3

* baris 15 : $y = y * x$: $y = 4 * 3$; $y = 12$

* baris 16 : $y = y / x$: $y = 12 / 3$; $y = 4$

* baris 17 : $y = y + x$: $y = 4 + 3$; $y = 7$

* baris 18 : $y = y - x$: $y = 7 - 3$; $y = 4$

* baris 19 : $y = y \% x$: $y = 4 \% 3$; $y = 1$

* baris 21 : $y = y * (a + b)$: $y = 1 * (1 + 2) = 3$

* baris 22 : $y = y / (a - b)$: $y = 3 * (1 - 2) = -3$

* baris 23 : $y = y + (a \% b)$: $y = -3 + (1 \% 2) = -2$

* baris 24 : $y = y - (a / b)$: $y = -2 - (1 / 2) = -2$

*/

Program-5.c

```
Bab 3 : sh -- Konsole
File Edit View Bookmarks Plugins Settings Help
Masukkan nilai a = 5
Masukkan nilai b = 7
Masukkan nilai c = 9
Masukkan nilai d = 11
Nilai a dibanding b adalah a lebih kecil dari pada
b
Nilai c dibanding d adalah c lebih kecil dari pada
d
-----
(program exited with code: 0)
Press return to continue
```

/* Nama File : OPER5.C */

```
#include <stdio.h>
```

```
int main ()
```

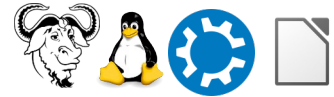
```
{
```

```
int a, b, c, d;
```

```
printf("Masukkan nilai a = "); scanf("%d", &a);
```

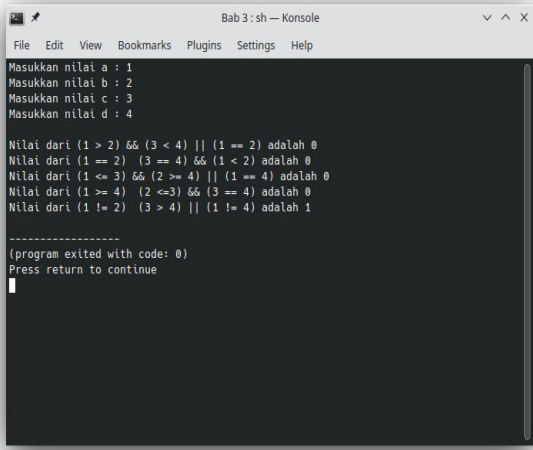
```
printf("Masukkan nilai b = "); scanf("%d", &b);
```

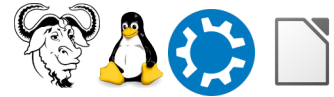
```
printf("Masukkan nilai c = "); scanf("%d",
```



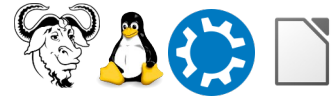
	<pre>&c); printf("Masukkan nilai d = "); scanf("%d", &d); printf("\nNilai a dibanding b adalah a lebih "); printf("%s dari pada b", (a>b)?"BESAR": "kecil"); printf("\nNilai c dibanding d adalah c lebih "); printf("%s dari pada d", (c<d)?"kecil":"BESAR"); getch(); return 0; }</pre>
--	---

Program-6.c

	<pre>/* Nama file: relational operators */ #include <stdio.h> int main () { int a, b, c, d, hasil1, hasil2, hasil3, hasil4, hasil5; printf("Masukkan nilai a : "); scanf("%d", &a); printf("Masukkan nilai b : "); scanf("%d", &b); printf("Masukkan nilai c : "); scanf("%d", &c); printf("Masukkan nilai d : "); scanf("%d",</pre>
---	---



	<pre>&d); hasil1 = (a>b) && (c<d) (a==b); hasil2 = (a==b) (c==d) && (a<b); hasil3 = (a<=c) && (b>=d) (a==d); hasil4 = (a>=d) (b<=c) && (c==d); hasil5 = (a!=b) (c>d) (a!=d); printf("\nNilai dari (%d > %d) && (%d < %d) (%d == %d) adalah %d", a, b, c, d, a, b, hasil1); printf("\nNilai dari (%d == %d) (%d == %d) && (%d < %d) adalah %d", a, b, c, d, a, b, hasil2); printf("\nNilai dari (%d <= %d) && (%d >= %d) (%d == %d) adalah %d", a, c, b, d, a, d, hasil3); printf("\nNilai dari (%d >= %d) (%d <=%d) && (%d == %d) adalah %d", a, d, b, c, c, d, hasil4); printf("\nNilai dari (%d != %d) (%d > %d) (%d != %d) adalah %d", a, b, c, d, a, d, hasil5); getchar(); return 0; }</pre>
<p><i>/* Output</i></p> <p><i>Masukkan nilai beras = 1</i></p> <p><i>Masukkan nilai jagung = 2</i></p> <p><i>Masukkan nilai tepung = 3</i></p> <p><i>Masukkan nilai roti = 4</i></p> <p><i>alamat memori dari variabel beras: 174987880</i></p> <p><i>Nilai beras dibanding jagung adalah beras lebih kecil dari pada jagung</i></p> <p><i>Nilai tepung dibanding roti adalah tepung lebih kecil dari pada roti</i></p> <p>-----</p>	



(program exited with code: 0)

Press return to continue

```
*/
```

```
/* Analisis Program 5 Bab 3
```

```
 * Deskripsi : conditional operator, dibaca di halaman 74, intinya ada di ? dan :, % yang ada di baris 16 dan 18 adalah string
```

```
 * & hanya ada di scanf, dan digunakan untuk menyimpan (menuju alamat memori), hanya untuk input
```

```
 * printf itu output
```

```
 * baris 14 : debug, usaha untuk menemukan bug/error, baik yang tampak maupun tersembunyi;
```

```
 * baris 19 : evaluasi kebenaran, jika benar beras lebih besar daripada jagung, maka cetak BESAR, jika salah, maka cetak 'kecil'
```

```
 * baris 21 : evaluasi kebenaran, jika benar tepung lebih kecil daripada roti, maka cetak "kecil", jika salah, maka cetak BESAR
```

```
*/
```

Program-7.c

```
Bab 3: sh — Konsole
File Edit View Bookmarks Plugins Settings Help

Variabel m = (7>9) ? 7:9 adalah 9
Karena (7>9) maka hasilnya adalah salah, maka nilai variabel m adalah 9

Variabel n = (5<3) ? 3:5 adalah 5
Karena (3<5) maka hasilnya adalah salah, maka nilai variabel n adalah 5

Variabel hasil = (m>n) ? m:n = (9>5) ? 9:5 adalah 9
Karena (9>5) maka hasilnya adalah benar, maka nilai variabel hasil adalah 9

-----
(program exited with code: 0)
Press return to continue
```

```
/* Nama File : OPER6.C */
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
 int a=7, b=9, c=5, d=3;
```

```
 int m, n, hasil;
```

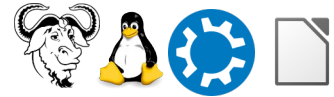
```
 m = (a>b) ? a:b;
```

```
 n = (c<d) ? d:c;
```

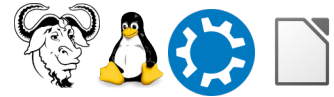
```
 hasil = (m>n) ? m:n;
```

```
 printf("\nVariabel m = (%d>%d) ? %d:%d  
 adalah %d", a,b,a,b,m);
```

```
 printf("\nKarena (%d>%d) maka hasilnya  
 adalah salah, maka nilai variabel m adalah
```



	<pre>%d\n",a,b,m); printf("\nVariabel n = (%d<%d) ? %d:%d adalah %d", c,d,d,c,n); printf("\nKarena (%d<%d) maka hasilnya adalah salah, maka nilai variabel n adalah %d\n",d,c,n); printf("\nVariabel hasil = (m>n) ? m:n = (%d>%d) ? %d:%d adalah %d", m,n,m,n,hasil); printf("\nKarena (%d>%d) maka hasilnya adalah benar, maka nilai variabel hasil adalah %d\n", m,n, hasil); getchar(); return 0; }</pre>
<p><i>/* Output</i></p> <p><i>Variabel m = (7>9) ? 7:9 adalah 9 // ? pilihan 1 jika benar (7), pilihan 2 jika salah (9)</i> <i>Karena (7>9) maka hasilnya adalah salah, maka nilai variabel m adalah 9</i></p> <p><i>Variabel n = (5<3) ? 3:5 adalah 5 // ? pilihan 1 jika benar (3), pilihan 2 jika salah (5)</i> <i>Karena (3<5) maka hasilnya adalah salah, maka nilai variabel n adalah 5</i></p> <p><i>Variabel hasil = (m>n) ? m:n = (9>5) ? 9:5 adalah 9 // ? pilihan 1 jika benar (9), pilihan 2 jika salah (5)</i> <i>Karena (9>5) maka hasilnya adalah benar, maka nilai variabel hasil adalah 9</i></p> <p>-----</p> <p><i>(program exited with code: 0)</i> <i>Press return to continue</i></p> <p><i>*/</i></p> <p><i>/* Analisis Program 7 Bab 3</i> <i>* baris 10 - baris 12 : rumus perhitungan</i></p>	



** baris 14 - baris 21 : hasil evaluasi perhitungan*

**/*

Program-8.c

```
Bab 3: sh - Konsole
File Edit View Bookmarks Plugins Settings Help
masukkan nilai a = 1
masukkan nilai b = 2
Nilai a <= b

masukkan nilai c = 3
masukkan nilai d = 4
Nilai c <= d

jadi nilai maksimumnya adalah 4

-----
(program exited with code: 0)
Press return to continue
```

/ Nama File : Mencari Nilai Terbesar Menggunakan Conditional Operator.C */*

```
#include <stdio.h>
```

```
int main ()
```

```
{
    int a,b,c,d,x,y,hasil ;
    printf("masukkan nilai a = ") ;
    scanf("%d",&a);
    printf("masukkan nilai b = ") ;
    scanf("%d",&b);
    (a>=b) ? (printf("Nilai a >= b\n\n")) : (printf
("Nilai a <= b\n\n"));
    x = (a>=b) ? a:b ; //evaluasi nilai terbesar
pertama

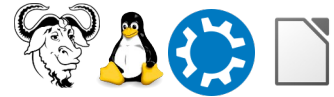
    printf("masukkan nilai c = ") ;
    scanf("%d",&c);
    printf("masukkan nilai d = ") ;
    scanf("%d",&d);
    (c>=d) ? (printf("Nilai c >= d\n\n")) : (printf
("Nilai c <= d\n\n"));
    y = (c>=d) ? c:d ;//evaluasi nilai terbesar
kedua

    hasil = (x>=y) ? x: y ; //mengevaluasi mana
yang terbesar ( dari pertama dan kedua )
    printf("jadi nilai maksimumnya adalah
%d",hasil) ;
```

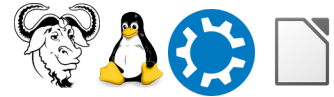
Laporan Kelas GNU/Linux

Kursus Komputer Teknoplasma

<https://t.me/teknoplasma> | kursusteknoplasma.wordpress.com



	<pre>getchar(); return 0; }</pre>
<pre>/* Output masukkan nilai a = 1 masukkan nilai b = 2 Nilai a <= b masukkan nilai c = 3 masukkan nilai d = 4 Nilai c <= d jadi nilai maksimumnya adalah 4 ----- (program exited with code: 0) Press return to continue */ /* Analisis program 8 Bab 3 Deskripsi : Operator Kondisional Baris 12 : x = (1>=2) ? 1:2 ; //evaluasi nilai terbesar pertama // evaluasi apakah benar 1 >= 2, jika benar pilih 1, jika salah pilih 2 // hasil evaluasi adalah salah, maka nilai x = 2 Baris 18 : y = (3>=4) ? 3:4 ; //evaluasi nilai terbesar kedua // evaluasi apakah benar 3 >=4, jika benar pilih 3, jika salah pilih 4 // hasil evaluasi adalah salah, maka nilai y = 4 Baris 22 : hasil = (2>=4) ? 2:4 ; //mengevaluasi mana yang terbesar (dari pertama dan kedua) printf("jadi nilai maksimumnya adalah %d",hasil) ; // evaluasi apakah 2>=4, jika benar pilih 2, jika salah pilih 4 // hasil evaluasi adalah salah, maka nilai hasil adalah d */</pre>	



Kesimpulan

Lakukan analisis dan tuliskan kesimpulan berdasarkan pelajaran-pelajaran di atas!

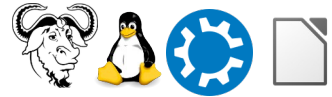
Contohnya, bayangkan yang saya pelajari pada pertemuan ini adalah sebagai berikut.

1. `==` artinya evaluasi kebenaran, apakah benar $x = y$
2. `!=` artinya tidak sama dengan
3. salah adalah 0 dalam bahasa C
4. `&&` adalah AND (perkalian), jika TRUE dikali TRUE hasilnya TRUE (output hasil nilainya selain 0)
5. `||` adalah OR (penjumlahan), jika TRUE ditambah TRUE hasilnya TRUE (output hasil nilainya selain 0)
6. `!` adalah NOT, `!0` artinya 1 (TRUE), `!1` artinya bukan 1 (FALSE)
7. `a += b` yaitu $a = a + b$
8. `a -= b` yaitu $a = a - b$
9. `a *= b` yaitu $a = a * b$
10. `a /= b` yaitu $a = a / b$
11. `a %= b` yaitu $a = a \% b$
12. `&` hanya ada di `scanf`, dan digunakan untuk menyimpan (menuju alamat memori), hanya untuk input
13. `printf` itu output
14. `debug`, usaha untuk menemukan bug/error, baik yang tampak maupun tersembunyi
15. `?` adalah 'if' 'else' dalam versi sederhana dalam evaluasi kebenaran antara dua pilihan, yaitu pilihan pertama dan pilihan kedua. Jika benar, maka pilihan pertama yang menjadi hasil evaluasi, jika salah maka pilihan kedua yang menjadi nilai hasil evaluasi

Laporan Kelas GNU/Linux

Kursus Komputer Teknoplasma

<https://t.me/teknoplasma> | kursusteknoplasma.wordpress.com



Pertanyaan

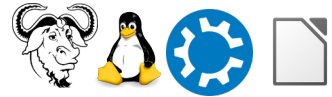
Tuliskan pertanyaan-pertanyaan Anda di bawah ini dan sampaikan ke pengajar di pertemuan berikutnya!

1. Masih kesulitan menentukan peletakkan kode, strings, dan operators dll. Ditempat yang benar
2.
3.

Laporan Kelas GNU/Linux

Kursus Komputer Teknoplasma

<https://t.me/teknoplasma> | kursusteknoplasma.wordpress.com



Sumber Referensi

Tuliskan sumber-sumber rujukan atau daftar pustaka yang diberikan oleh pengajar!

1. https://en.wikibooks.org/wiki/C_Programming
2. <https://www.programiz.com/>